

Édouard Wautier

Designer d'interaction à Paris depuis 2007

+33 6 31 16 92 03

contact@edouardwautier.com

Expériences professionnelles

Orange Vallée Depuis 2008

Designer d'interaction sur des **produits et services innovants**, depuis les premiers stades de recherches jusqu'à la réalisation des éléments pour la production.

2010 memory-life: Redesign de l'interface prenant en compte les retours des tests utilisateurs et des nouvelles possibilités offertes par Flex 4.

le tablo: Applications **iPhone** et **iPad**

memory-life: Application **iPhone**

2009 memory-life: Conception et développement d'une visionneuse multimedia en full flash et AIR.

le tablo: Redesign de l'interface tactile de la tablette pour prendre en compte les contraintes techniques de la plateforme et les retours utilisateurs.

keanu: Conception et prototypage d'une **interface gestuelle de commande** en AS3 utilisant une caméra type Kinect et le middleware Softkinetics.

Mise en place d'une démo présentée au **CES 2009**.

2008 memory-life: Conception d'un service de stockage et visualisation de souvenirs multimédia. Design de l'interface avec Étienne Mineur, Incandescence.

le tablo: Conception d'une interface de tablette tactile à usage familial, design du produit en vue d'une pré-série et d'un test utilisateur grande échelle (avec J.P Bazin).

Orange Labs 2007

Design prospectif de produits et services, conception d'interfaces et d'objets, prototypage avec Arduino, Processing et des capteurs.

Avant 2007

Stages & autres

2006 Orange Labs (5 mois): Définition de produits et services prospectifs basés sur les nouvelles technologies.

2005 Grenier Concept: Réalisation d'images 3D pour Biotherme.

2003 Playback: Design graphique et produit d'objets de papeterie pour enfant.

2002 HDL Design: Design graphique pour la RMN.

Formation

E.N.S.A.D 2004 - 2007	Diplômé en Design Industriel avec mention sur un projet d' interface tangible
I.D.A.S 2005	5 mois d'échange à l'International Design school of Advanced Studies à Séoul, Corée du Sud en classe de design média
E.S.A.D 2001 - 2004	Diplômé du D.N.A.P avec mention en Design Produit , spécialité multimédia sur un projet de design d'interaction
2000	Bac S avec mention, préparation aux écoles d'art (Atelier de Sèvres)

Compétences

Design	Design d' interaction , Experience utilisateur , Architecture de l'information, conception graphique, pixel perfect, wireframing, prototypage...
Plateformes	J'ai principalement travaillé pour le web (flash & html), beaucoup pour iPhone et iPad , un peu pour Windows Phone 7 et des systèmes embarqués.
Code	Très bon niveau en AS3 et Flex, je connais bien HTML (4 & 5) et CSS, et débute en JavaScript. Je travaille sur des interfaces fluides depuis longtemps et commence à m'intéresser aux responsive layouts .
Methodes	Beaucoup d'expérience dans le travail en mode agile de développement
Outils	Toute la Creative Suite d'Adobe (vidéo, flash et flex compris), quelques softs 3D (Rhino, Alias Studio Tools, 3DSMax, Cinema 4D), AxureRP, Arduino, Processing et autres outils de prototypages. J'adore découvrir de nouveaux outils.
Langues	Lit, écrit et travaille en anglais Bases en Allemand

Extraprofessionnel

J'aime les livres, les musées et les cinémas, j'adore voyager et découvrir différentes cultures (j'ai déjà été dans quelques coins du globe; entre autre le Japon, l'Inde et la Corée). J'aime beaucoup la bande dessinée et entretient un intérêt déviant pour les nanards, films étranges et mal fagotés souvent issus d'une production exotique.

Je suis sur [flickr](#) (duncid), [twitter](#) (@duncid) et écrit dans quelques blogs, certains sérieux ([dessein.org](#)) et d'autres moins ([tropdetempslibre.fr](#), [cylons.fr](#)).